

Call Three

(2 - ► spillere/lag)

Dette er et utmerket treningspill for å virkelig skjerpe nøyaktigheten din på dartskiva. Det kan spilles med et hvilket som helst antall spillere eller lag.

Målet er å ha høyeste poengsum etter 10 runder.

Spillernes navn noteres på toppen av resultattavlen i rekkefølge. Spillerekkefølgen bestemmes av et kaste på bull, spilleren nærmeste bull kaster først.

Tallene 1 til 10 noteres ned midt på brettet for å indikere de 10 rundene i spillet. Den første spilleren går til ochen, og spilleren som skal kaste etter han angir tre tall som den første spilleren skal treffe. Hvilket som helst tre tall kan brukes, 1-20 og bull.

Den første spilleren kaster nå en pil på hver av de tre tallene, i den angitte rekkefølgen. Bare de pilene som lander i de angitte tallene og i riktig rekkefølge teller.

Den tynne ytre dobbelringen teller 2 poeng, den tynne indre trippelringen teller 3 poeng og det gjenværende området av tallet teller 1 poeng. Hvis bull brukes teller Grønnbull 2 poeng, og Rødbull teller 3 poeng.

Poengene etter de som ble truffet noteres ned ved siden av rundes nummer, og spillet fortsetter videre til neste spiller. Etter at alle ti rundene er spilt, vinner spilleren med den høyeste totale poengsummen.

Dette spillet har ingen strategi, det er et spill hvor nøyaktighet er viktig. Hvis du spiller på dartteam med motstanderen din, bør du prøve å angi tall som de har problemer med under liga-spill.

				NAVN				
				1				
				2				
				3				
				4				
				5				
				6				
				7				
				8				
				9				
				10				
				Sum				