



Golf

Golf er et spill som kan ha flere deltakere.

Akkurat som i ekte golf er målet å fullføre hvert hull med så få kast som mulig.

Man kan spille 9 eller 18 hulls bane.

Spilleren med lavest poengsum vinner.

Spillet:

Spillet går ut på å kaste *eksakt* rett sum på så få piler som mulig.

Antall meter er den summen du skal kaste på.

Par er antall piler du har på deg.

"Banen" kan se slik ut for 18 hull:

Hull:	Meter:	Par:	Hull:	Meter:	Par:	Hull:	Meter:	Par:
1	68	4	7	30	3	13	33	3
2	28	3	8	44	4	14	56	4
3	88	5	9	26	4	15	119	5
4	70	4	10	42	4	16	45	4
5	39	4	11	72	4	17	100	5
6	52	4	12	53	4	18	29	3
IN:	549	36	UT:	444	34	PAR:	993	70

Eksempel 1:

Hull 7, 30 meter langt (Par 3)

Den summen kan man kaste på mange måter. Her er noen av dem:

Trippel 10 (T10) - 1 pil (*Hole in one*)

Dobbel 15 (D15) - 1 pil (*Hole in one*)

Enkel 15 (E15), Enkel 15 (E15) - 2 piler (*Birdie*)

Enkel 20 (E20), Enkel 10 (E10) - 2 piler (*Birdie*)

Enkel 11 (E11), Enkel 5 (E5), Dobbel 7 (D7) - 3 piler (*par*)

Enkel 1 (E1), Enkel 5 (E5), Enkel 20 (E20), Enkel 4 (E4) - 4 piler (*Bogey*)

Selvfølgelig kan man kaste 12 + 18 eller noe annet morsomt, men hvorfor det? De to øverste eksemplene er det ultimate.

Altså sikter man på 10 eller 15, og da er selvfølgelig andrepilen gitt.

Eksempel 2:

Hull 15, 119 meter langt (Par 5)

Litt tøffere, krever minst en dobbel for å klare par:

Enkel 20 (E20), Enkel 20 (E20), Enkel 20 (E20), Dobbel 20 (D20) og Enkel 19 (E19) - 5 piler (*par*)

Dobbel 18 (D18), Dobbel 14 (D14), Dobbel 12 (D12), Enkel 12 (E12) og Enkel 19 (E19) - 5 piler (*par*)

Trippel 20 (T20), Trippel 19 (T19) og Enkel 2 (E2) - 3 piler (*Eagle*)
Trippel 20 (T20), Trippel 20 (T20) og Enkel 1 (E1) - 3 piler (*Eagle*)

Spilletts regler:

Om man kaster for mye, må man kaste den summen som det er kastet for mye for at hullet skal anses som fullført.

På hull 15 skal man ha 119 p.

Man kan like gjerne kaste T20 + T20 + E1.

T20 + T20 er 120, og ett poeng for mye, men da kaster man E1 og får 119.

Kort sagt; man må ikke få riktig sum "under ifra".

T20, T20, E1 går like bra som T20, T19, E2.

Det er akkurat som i golf, ligger man en meter for langt eller for kort, spiller det ingen rolle. Man behøver en en-meters putt for å komme i hullet.

Har man 118 eller 120, spiller ingen rolle. Man må ha en ener og "putte". Det eneste man skal tenke på her, er at så lenge man har for lite, skal man ha eksakt det som mangler. Men *så fort* man har kommet **over**, skal man ha den forskjellen som er mellom riktig sum og det man har kastet for mye.

Om man f.eks. kaster enkel 20, gir det mellomforskjellen på 19, og enkel 18 gir mellomforskjellen 17.

Når man er kommet vel "forbi" den summen man skal ha (119) bør man kaste på mellomforskjellen til man treffer den.

Dvs. sikt på enkel 1, og treffer man trippel 1 gir det 2 for mye.

Da skal man kaste på 2'ern til man treffer. Bommer du der og får en 17, skal du altså **IKKE** kaste på 19, men fortsette på 2 til du treffer.

17 telles ikke i "meterantallet", men telles bare som en bom, akkurat som en utsprett.

Samme med tripler og dobler. De telles bare når man har **mindre** poeng enn det man skal ha.

I eksemplet ovenfor med 1 igjen (118) og treff i T1, får man altså 2 for mye.

Men når man skal kaste "tilbake" til 119 med en 2'er, kan man kaste både E2, D2 og T2, det telles som en Enkel 2. Dvs. du er ferdig med hullet.

På tilsvarende sett gir treff i D1 helt enkelt 1 for mye, og da skal man sikte på 1 igjen, men da spiller det ingen rolle om man treffer enkel, dobbel eller trippel.

Om man derimot treffer T20 eller D 18 eller noe annet som gir mer enn 20 for mye, så holder det med et treff i 20 (singel, dobbel eller trippel) for å klare hullet.

Eksempel 3:

Hull 9, 26 meter langt (Par 3)

Du kaster 13, 6, (7 igjen) og 16 = 37 kastet (11 for mye).

Du må da kaste 11 med så få piler som mulig. Tripler og dobler regnes, som nevnt ovenfor, bare som enkeltnummer så snart du skal kaste "tilbake" til en score man har passert.

Altså: I eksempelet ovenfor kan man treffe enkel 11 (E11), dobbel 11 (D11) og trippel 11 (T11).

Uansett regnes det som at man har "puttet" ballen i hullet så lenge man treffer tallet 11.

Noen ytterligere eksempler:

Eks 1: Du kaster 13, 6, 16 og trippel 11 (T11) - 4 piler (*Bogey*)

Eks 2: Du kaster 13, 6, 16, 14 (bommet på 11) og 11 - 5 piler (*Dobbel-Bogey*)

Eks 3: Du kaster 13, 6, 16, 14 (bommet 11), 8 (bommet 11) og 11 - 6 piler (*Trippel-Bogey*)

Forsto du de to siste?

Når man har kastet for mye og skal kaste "nedover" så telles altså - i dette tilfellet - bare tallet 11.

Alt annet telles som en "miss", men resultatet er fortsatt 39, dvs. 11 for mye, og krever en enkel 11 (E11), dobbel 11 (D11) eller trippel 11 (T11).

I Eksempel 3 ovenfor, telles 8 og 14 som "miss", men du må fortsatt kaste en 11 før du er ferdig hullet.

Igjen: skulle man kaste mer enn 20 poeng for mye f.eks. 13, 6, og trippel 16 (T16) = 67 (39 for mye), så må man treffe en enkel, dobbel eller trippel 20 før man er ferdig, fordi det er høyeste enkeltsiffer. Det spiller ingen rolle om du kaster 21 eller 59 poeng for mye, man må kaste en 20 innen man er ferdig med hullet:

Spilleren kaster 13, 6, trippel 16 (T16), og trippel 20 (T20) - 4 piler (*Bogey*)

Spilleren kaster 13, 6, 16, 5 og 20 - 5 piler (*Dobbel-Bogey*)

I dette tilfellet regnes altså en enkel 5 som en "miss", men man må fortsatt treffe 20 innen hullet er ferdig.

Alle kast utenfor poengrammen eller utsprett telles også som "miss" i alle tilfeller.

I dette spillet vinner den som har færrest slag/kast etter 9/18 hull (Kasterunder).

Selvfølgelig kan man gjøre om på banen og endre lengdene og parene som man vil, men dette er en ganske bra bane for både de dyktige og de litt mindre dyktige.

