

8 Ball



Et bra spill for å lære seg singelsektorer.

Hvorfor? Har du aldri hatt 25 igjen, og blitt tvungen til å måtte kaste på et lavt oddetall med den andre pilen din? Har du aldri i den situasjonen truffet sektorer ved siden av?

Vel, da så. Da trenger man så absolutt å trene på single sektorer.

Man starter å kaste en pil hver mot Bull. Den som er nærmest Bull får starte, "sprenge".

"Spreng" betyr at den som starter kaster en pil for å se om han/hun får høye eller lave tall:

Eksempel:

Om spilleren kaster mellom 1 - 7, har han/hun lave tall, mellom 9 - 15 har han/hun høye tall.

Derimot om han/hun kaster mellom 16 - 20 eller Bull, regnes dette som en miss.

Turen om å kaste for høye eller lave tall går videre til spilleren som var nest nærmest Bull.

Om man kaster en 8, taper man spillet umiddelbart.

Spillet går ut på å kaste alle dine 7 tall, og til slutt en 8'er før motstanderen. Man trenger *ikke* å kaste 1-7 i numerisk rekkefølge.

Eksempel:

Den som starter, begynner å kaste en 3'er med sin første pil. Da har spilleren lave tall, og 3'eren er "død" (Truffet).

Spilleren kaster sin andre pil på 6'eren, som da også blir "død" – og kaster siden sin tredje pil på et av tallene som er igjen, 1-2-4-5 eller 7. Treffer spilleren et av disse tallene, får han fortsette spillet.

Om spilleren derimot treffer 16-20 eller bull, regnes det som en miss, og det er neste spillers tur til å kaste.

Om man treffer motspillerens nummer, i dette tilfellet 9-15, kan motstanderen stryke og legge "død" 2 valgfrie tall og kaste selv. Treffer man 8'eren, taper man som sagt hele matchen umiddelbart.

Den som starter skal altså - ideelt sett – kunne kaste alle sine 7 tall, og deretter 8'er uten å bomme.

Så du kan vinne "leget" uten å la motstanderen slippe inn i kampen. Den som vinner leget begynner neste runde (spreng).

Hver gang man treffer et tall som ikke lenger er i spill, teller det som en miss og turen går til neste spiller. Ingen straff generelt.

Det samme gjelder for utsprett, eller en pil som faller ut av darts kiva. Dobbelt og trippel regnes som single tall.

Den som først har vunnet 5 leg (runder), vinner kampen.

