




Diddle for Middle

(2 spillere)



Dette er et vanskelig spill som ligner x01. Det er ment for to spillere fra middels til stor dyktighet. Målet er å være den første som scorer nøyaktig 501, med start og slutt på dobbel.

Spillets regler:

Spillerne kaster en pil hver mot Bull, spilleren nærmest Bull starter. Navnene noteres på toppen av scoretavlen med 501 i mellom. En vertikal linje deler brettet i kolonner for hver spiller.

Hver spiller må treffe "double-in" før poeng kan telles.

Dette betyr at du må treffe en hvilken som helst dobbel på dartskiva, og bare den doblen og eventuelle piler som kastes etter dobbeltreffet teller mot poengsummen din.

Etter at den første doblen er truffet, er de eneste områdene som teller for scoring, INNSIDEN (men ikke inkludert) den tynne indre "trippel"-ringen. Eventuelle piler som treffer en trippel eller på utsiden teller ikke.

Spillerne sikter seg inn mot Grønnbull og Rødbull for å prøve å score henholdsvis 25 eller 50 poeng med hver pil.

Eventuelle dart som treffer i den lille indre kilen mellom bull og trippelringen teller tallet som treffes.

Poengsummen til de tre pilen blir totalen, og trekkes fra spillernes aktuelle poengsum.

Når spilleren kommer til 50 eller under, må han/hun kaste en dobbel for å avslutte nøyaktig på null.

F. eks. hvis spilleren har 38 poeng igjen, må spilleren kaste en dobbel 19 (D19) for å vinne spillet.

Hvis spilleren scorer mer enn det antall poeng igjen som er igjen, kalles det en "bust" og alle pilene som er kastet den runden teller ikke; den gjenværende poengsummen forblir det samme.

Strategien er alltid og prøve å legge igjen et partall slik at du enkelt kan få dobbel. Hvis du har et oddetall, må du kaste en ekstra pil for å kunne kaste en dobbel for utgang.