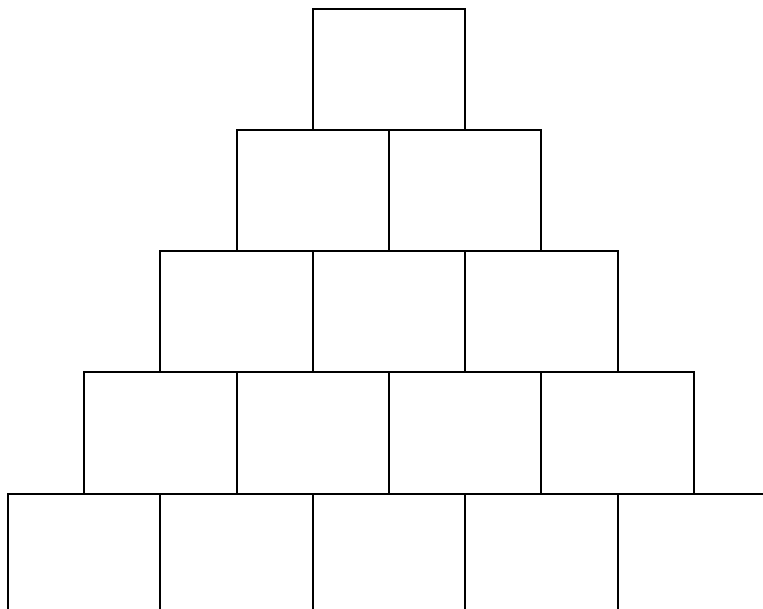


Castle

Dette er et morsomt spill av britisk opprinnelse som kan spilles med et hvilket som helst antall spillere.

Målet er å være den første spilleren til å bygge et slott (representert av en 5x5 pyramide av bokser).

Spillerekkefølgen bestemmes av et kaste på bull, spilleren nærmeste bull kaster først. Navnene noteres på resultattavlen spillerekkefølge med en oppsetting av slottet ved siden av deres navn:



Hver spiller kaster en pil med feil kastearm for å angi et tilfeldig tall. Det spiller ingen rolle om pilen lander i dobbel- eller trippelring for dette kaste. Bare tallet betyr noe. Dette tallet noteres opp sammen med spillernes navn og slott, og er målet for denne spilleren resten av spillet.

Etter at alle spillere har notert sitt måltall, kaster de tre piler hver for å prøve å bygge et slott. Hver pil som treffer spillerens måltall merker ut en boks i slottet.

Den tynne ytre dobbelringen teller 2, og den tynne indre trippelringen teller 3. Den første spilleren til å bygge sitt slott (det vil si å merket av alle 15 bokser) vinner spillet.

En spiller kan når som helst under spillet velge å slå ned et stykke av en annen spillers slott, i stedet for å prøve å bygge. Dette gjøres ved å kaste på den andre spillers måltall ved å treffe en dobbel eller tripler som teller på vanlig måte. Husk at hvis en spiller ikke har bokser merket, kan du ikke slå ned det han/hun ikke har. F.eks. hvis en spiller har 3 bokser merket og du kaster en enkel og en trippel av måltallet hans for en score på 4, trenger ikke spilleren ikke å kaste flere piler.

Hold øye med hvor fort de andre spillerne bygger sitt slott. Hvis en spiller blir for langt foran, kaster du en dart eller to for å få ham ned.