



Killer

(2 - ► spillere)

Det absolutt vanligste spillet for amatører, spesielt på puben etter et par øl når alle tror at dart er et tåpelig spill som bare krever at man er rimelig full.

Killer er et morsomt spill som er designet for å bli spilt med 3 eller flere deltakere. Det er et flott spill for mange deltakere.

Det finnes også en variant av spillet som heter "Slottet".

Spillets regler:

Spillet starter med at hver spiller kaster et kast med "feil" hånd, altså den hånden du normalt ikke kaster med, for å fastslå sitt tall. Dette tallet er spillerens tall under hele kampen. Ingen av deltakerne kan ha samme tall, så hvis en spiller treffer et tall som allerede er okkupert, må han/hun kaste om igjen.

Den spilleren som har høyeste tall starter.

Spillerne skal forsøke å oppnå fem poeng på "sine" tall. Trippel = 3 poeng, Dobbel = 2 poeng, Enkelt tall = 1 poeng.

Når en spiller har oppnådd fem poeng er man "killer", og skal forsøke å kaste på motstandernes tall for å senke deres score.

Det gjør man på samme måte, men nå får motstanderne minus for hvert treff i stedet.

Trippel minsker deres score med 3 og dobbel minsker med 2.

Lykkes man med å få ned en spiller til null, er denne spilleren ute.

Men skulle man tilfeldigvis treffe sitt eget tall når man allerede er en "killer" (dvs. har fem poeng), blir man "tykk" og er ute av spillet.

Det samme er man, hvis spilleren ikke har truffet sitt eget tall én eneste gang når noen andre blir "killer".

Men alle skal få sjansen til å kaste en gang når spillet starter, så man kan ikke vinne direkte gjennom å være første spiller og kaste fem treff på sine egne tall.

Men om noen i den situasjonen misser sine tall helt med sine tre første piler, er man ute.

Man kan ha sine egne varianter om man vil:

- Alle er "killer" allerede fra start.
- Om man treffer sitt eget tall når man er "killer", kan man få starte om igjen på null i stedet for å bli slått ut.
- Om noen i gjengen er dyktige til å kaste med begge hendene, kan man notere ned 20 tall på hver sin lapp, lodde eller trekke nummeret for å forhindre at en to-hånds spiller konstant treffer sine favoritt tall.