

Road Rally



Dette er et veldig unikt spill basert på et billøp. Mye fantasi benyttes i "legge ut en kurs".

Det kan spilles av et hvilket som helst antall spillere.

Formålet med spillet er å treffe hver seksjon på dartskiva som er inkludert i "kursen", og være den første til å "krysse målstreken".

Hver spiller kaster en pil på bull, spilleren nærmest bull starter først. Spillernes navn noteres i rekkefølge over på toppen av resultattavlen, og avtalt "kurs" noteres ned på midten.

Avtalt kurs" er der hvor fantasiaspektet av spillet kommer inn i bildet. Spillerne må velge måldeler på dartskiva som skal være "kursen" og "hindringene". Hindringene er (H) oljeskår, bilvrak, hårnålsvinger, etc. Alle hindringene må treffes med to piler for å passere dem, mens de vanlige delene selvsagt må treffes bare én gang.

Alle elementene i "kursen" er spesifikke: Dobbel (D), trippel (T), liten kile (L), stor kile (S), er alle betraktet som forskjellige seksjoner. Bare de nøyaktige seksjonene av dartskiva som er oppført, og kursen må spilles i rett rekkefølge.

La hver spiller sette opp 2 eller 3 "kurs"-elementer pluss ett hinder. På denne måten har alle muligheten til å inkludere favorittnumrene sine.

Spillerne tar alternerende hver sine runder med tre piler, og kaster den "kursen" som blitt satt opp.

Når kursen og hindringene er fullført, må målstreken krysses.

Målstreken består av 2 bull. Enten kan to grønnbull bli truffet, eller en rød bull.

Den eneste strategien er hvordan du velger å sette opp din del av "kursen".

Prøv å sett et hinder som er vanskelig å treffe, men som du har trent på.

Ikke velg noe så vanlig som dobbel-16 (D16) eller trippel-20 (T20) som alle er vant til å kaste på.

