



Warfare

(2 spillere/lag)

Dette er et enkelt eliminasjonsspill som kan gjøres så enkelt eller så vanskelig som en ønsker, ved å justere det spillbare området til hvert tall som benyttes.

Fordi hele darts-kiva er brukt, er dette veldig god trening.

Det kan spilles av to spillere eller lag.

Målet er være den første spilleren til å eliminere motstandernes soldater.

Resultattavlen deles inn i to kolonner med spillerens eller lagnavnene notert øverst i hver kolonne.

Hver spiller (eller en spiller fra hvert lag) kaster en pil på bull, nærmest bull starter og velger om å være "topp"-hæren eller "bunn"-hæren.

Tallene 11, 14, 9, 12, 5, 20, 1, 18, 4 og 13 noteres i kolonnen til "topp"-hæren.

Tallene 6, 10, 15, 2, 17, 3, 19, 7, 16, 8 noteres i kolonnen til "bunn"-hæren.

Hver spiller kaster alternerende runder med tre piler, og prøver å eliminere hver "soldat" i motstandernes "hær".

En soldat blir drept ved å treffe det området av darts-kiva hvor han befinner seg. Hver gang en soldat blir eliminert, krysses dette tallet av på resultattavlen. Når alle soldatene i en hær er eliminert, har denne hæren tapt kampen.

Dersom en kaster og treffer sin egen soldat, elimineres han. Så vær forsiktig på "grense"-områdene.

For å gjøre spillet vanskeligere, kan man angi gyldige områder som må treffes.

F.eks. kan bare den tynne ytre "dobbel"-ringen brukes.

Man kan også ha et handicap mot en svakere deltaker på denne måten: den sterkere spilleren må treffe "dobbel"-ringen eller "trippel"-ringen, mens den svakere spilleren kan kaste hvor som helst i tallet.

WARFARE

11		6
14		10
9		15
12		2
5		17
20		3
1		19
18		7
4		16
13		8