



Broad Jump

(2 – ► spillere)



Broad Jump er et veldig spesielt spill som ligner på spillet High Jump.

Det kan spilles med hvilket som helst antall spillere eller lag.

Formålet med spillet er å "hoppe" lengre enn motstanderne dine.

Spillernes navn noteres i rekkefølge på venstre side av resultattavlen. Rekkefølgen bestemmes vanligvis ved å kaste en pil hver på Bull. Spilleren nærmest Bull kaster først.

Hver spiller kaster i sin tur tre piler og prøver å avansere på måltallet for å gjøre det lengste "hoppet". Måltallet er over på midten av brettet i rekkefølge: Dobbel 11 (D11), Stor 11 (E11), Trippel 11 (T11), Liten 11 (E11), Grønnbull, Rødbull, Grønnbull, Liten 6 (E6), Trippel 6 (T6), Stor 6 (E6), Dobbel 6 (D6).

For at en pil skal telle må målene bli truffet i rekkefølge, en pil i hvert mål.

Spillet begynner med Dobbel 11 (D11), når Dobbel 11 (D11) er truffet, kan spilleren nå kaste på Stor 11 (E11) og så gå videre over hele linja.

Etter at hver spiller har kastet alle tre pilene, er det "lengste" målet som ble truffet, lengden på hoppet og skrevet ved siden av spillerens navn og spill fortsetter med neste spiller. Neste gang den spilleren kaster igjen, er målnummeret det neste nummeret etter det gamle målet. Dette betyr at hver runde utvider lengden på hoppet.

Hvis en spiller bommer på sitt mål med alle tre pilene, er denne spillerens hopp over, og det siste målet som ble truffet blir den endelige lengden på hoppet. Denne spilleren kaster ikke videre.

Etter at alle spillerne har bommet på målet med tre piler, er det den som har hoppet lengst som vinner spillet vinner.

Hvis flere enn en spiller har samme lengde i slutten av spillet, eller begge har gått hele veien tvers over dartskiva, skal disse spillerne alene spille om igjen for å avgjøre en vinner.

Ta deg god tid og konsentrer deg når du kommer til Bull-området. De er vanskelig å kaste, men hvis du kommer forbi dem, er det bare plankekjøring derfra.