



# Half-It

(2 - 4 spillere eller to 2-mannslag)



## Spilletts regler:

**19:** Så mange treff som mulig i 19 på 3 piler. Dobbel 19 (D19) gir 38 og trippel 19 (T19) gir 57. Tell opp alle 19 etter den tredje pilen. Noteres i kolonnen for "19".

---

**18:** Så mange treff som mulig i 18 på 3 piler. Dobbel 18 (D18) gir 36 og trippel 18 (T18) gir 54. Tell opp alle 18 etter tredje pil og legg dette til i sammen med scoren på "19". Noteres i kolonnen for "18".

---

**D:** Dobbel. Valgfri dobbel. (ytte ring). F.eks. dobbel 20 gir 40 poeng og rødbullen gir 50. Legg sammen alle doblene med scoren i kolonnen for "18", og noter det i "D"-kolonnen.

---

**17:** Så mange treff som mulig i 17 på 3 piler. Dobbel 17 (D17) gir 34 og trippel 17 (T17) gir 51. Tell opp alle 17 etter den tredje pilen. Noteres i kolonnen for "17" sammen med scoren i "D".

---

**41:** Eksakt 41 poeng på tre piler. *Alle tre pilene må gi poeng.* Utsprett, helmiss, mer eller mindre enn 41 gir automatisk halvering av alle tidligere poeng. Ved eksakt 41 legger man summen til scoren fra "17" og noterer det inn i "41".

---

**T:** Trippel. Valgfrie tripler. F.eks. trippel 20 (T20) gir 60 poeng (indre ring). Legg sammen alle de triplene med scoren i kolonnen for "41" og noter det i "T"-kolonnen.

---

**20:** Så mange treff som mulig i 20 på 3 piler. Dobbel 20 (D20) gir 40 og trippel 20 (T20) gir 60. Tell opp alle 20 etter tredje pil. Noteres i kolonnen for "20" sammen med scoren på "T".

---

**B:** Så mange treff som mulig i bullen på 3 piler. Hver grønnbull gir 25 poeng og rødbullen 50. Tell opp alle bulltreffene etter tredje pilen. Noteres i kolonnen "B" sammen med scoren på "20". Det vil være den endelige poengsummen. Høyest poengsum vinner.

---

Om man bommer på riktig tall eller sum i en omgang, halveres alle poeng man har samlet inn tidligere i spillet. Alle oddetallspoeng halveres "opp". (Eks. 141 halveres til 71).

---

**Variant:** Dobbeltspill med 4 spillere. Begge på samme lag kaster sine 3 piler etter hverandre. Poengene regnes sammen når begge kastet. Det gjør det litt enklere i den forstand at om førstemann misser, kan medspilleren berge situasjonen ved å treffe. Hvis begge klarer 41, får laget 82 poeng. Alle andre poeng blir det begge to kaster tilsammen.



