



# Hinderløp

(2 – ► spillere)

Et bra spill for å lære seg å sikte mot mål man normalt ikke sikter på.

Spillet går ut på å gå rundt hele darts-kiva med klokken, fra 20 til 5.

Det kalles "Hinderløp" så litt vanskeligheter langs veien blir det.

## Spillets regler:

Spillerne skal som sagt gå rundt hele dartsbrettet med klokken fra 20 til 5.

Men bare de små feltene teller (Området mellom trippel og bull).

Alt annet regnes som bom.

Spillerne må kaste på tallene i rekkefølge. Man får ikke hoppe.

Hver spiller holder på helt til han/hun treffer det aktuelle tallet, uansett hvor mange piler man trenger.

Tre riktige piler på rad gir spilleren ekstra kast.

Da fortsetter spilleren helt til han/hun bommer, selv om man har piler igjen på hånden.

Nå kommer "Kluet":

Hindringene finnes på 6, 3 og 11.

Der må du kaste en trippel før du kan fortsette.

Dessuten har du bare tre forsøk (9 piler) på deg for å komme forbi hindringen (treffe trippelen), ellers er du ute av spillet.

## Spillvariant:

På en del steder spiller man med hindre på tallene 13, 17, 8 og 5.

De er ikke like lette å huske i hodet som rett til høyre (6), rett ned (3) og rett til venstre (11).

Dessuten synes jeg personlig at det er litt tungt om man kommer helt til det siste tallet (5), bare for å bomme og tape hele spillet.

Prøv det ut.