



Curling

(2 spillere)



Spilletts regler:

Spillet går ut på å ha så mange piler som mulig nærmest bullens senter enn motstanderen.

Man kaster på bull om hvem som starter.

Den som begynner kaster alle sine tre piler så nært som mulig på bull.

Den andre spilleren må deretter prøve å få sine piler nærmere bull enn sin motstander, uten at spiller 1 tar bort sine. Den som er nærmeste midten mottar 1 poeng pr. pil som er nærmere bullen enn motstanderens nærmeste bull.

I tillegg til det får man 1 ekstra poeng for alle rødbuller om man vinner omgangen eller ikke.

Bullen regnes ikke som bull, men hvis en pil er i ytterkanten av den grønne bullen og en pil er i grønnbull inntil rødbullringen vil den sistnevnte vinne.

Begge spillerne kan altså kaste rødbull, og den som er nærmest "fysisk" senter får 2 poeng og den andre får 1 poeng.

Man kaster enten i et forhåndsbestemt antall omganger, eller til noen oppnår en forhåndsbestemt score.

