



(2 - ► spillere)

Dette spillet går ut på å kaste kombinasjoner på darts-kiva som tilsvarer bygninger av ulik status; hytter, hus, slott og palasser.

Spilletts regler:

For enkelhetens skyld døper vi om de ulike feltene:

- Det store feltet (den mellom dobbel og trippel) får betegnelsen "K".
- Det lille feltet (den mellom trippel og bull) kaller vi "M".
- Dobler og tripler kaller vi henholdsvis "D" og "T".

Spillet foregår primært på nummerfeltene 5, 20 og 1, de øvrige nummerfeltene kan benyttes, men har en lavere status enn disse tre hovedfeltene.

Rødbull og Grønnbull medvirker ikke direkte i spillet, men gir alltid 5 og 3 poeng. Dobbelt gir 2 poeng og trippel gir 3 poeng (under visse betingelser).

Det gjelder å få samlet 10 poeng, og kaste en godkjent hus-kombinasjon. Selv 30 poeng uten hus gir gevinst.

For å få tildelt poeng må man plassere pilene i to eller tre av de sidestilte tilstøtende felt.

Noen eksempler:

K5 + K20 gir 2 poeng.

T5 + T20 + T1 gir 9 poeng.

Vertikale kombinasjoner, som for eksempel K5 + T5 + M5, gir ingen poeng.

Det er tillatt å bruke tallene utenfor hovedfeltene 5, 20 og 1, men en huskombinasjon skapt på andre numre taper alltid mot en identisk kombinasjon i de tre hovedfeltene.

Kombinasjonen må i så fall ha en høyere status enn hva motstanderen får i hovedfeltene.

En enklere variant av spillet gir poeng selv med piler i samme felt, f.eks. to piler i K20 som gir to poeng.

Man kan imidlertid ikke i samme omgang få poeng for pilene i tilstøtende felt; man må velge noen av alternativene.

Eksempler på huskombinasjoner:

Hytte: Felt M5 + M20 + M1 (gir status 1 samt 3 poeng)

Det spiller ingen rolle om man skaffer seg en gyldig huskombinasjon først, og samler 10 poeng senere eller motsatt.

Hus: Felt K5 + K20 + K1 (gir status 2 samt 3 poeng)

Slott: Felt T5 + T20 + T1 (gir status 3 samt 9 poeng)

Palass: Felt D5 + D20 + D1 (gir status 4 samt 6 poeng)

Vinneren er den som først får 50 poeng.