



# High / Low

**(2 - ► spillere/lag)**



Dette er faktisk stort sett to identiske spill: "Høy og Lav".

De fleste jeg har spilt med finner "Lav" for å være den morsomme versjonen.

Dette er et spill som kan spilles med et hvilket som helst antall deltaker. Jo flere som deltar, jo mer moro er

Målet er å være den eneste deltaker i spillet med liv igjen.

Navnene noteres i hvilken som helst rekkefølge ned på venstre side av resultattavlen.

Rekkefølgen bestemmes vanligvis ved å kaste en pil hver mot Bull. Spilleren nærmest bull kaster først.

Etter den første runden endres rekkefølgen til at den som tapte første runde starter den andre runden, og den som vant spiller sist.

Tre markeringer noteres opp ved siden av hvert navn for å indikere antall liv spilleren har igjen, og "Høy" eller "Lav" noteres på toppen for å indikere hvilken versjon som spilles.

Først skal jeg forklare "Høy" fordi det er enklere enn "Lav".

Den første spilleren kaster to darpiler SAMTIDIG for å sette et startnummer. Den første spilleren har ingen sjanse til å miste et liv, og er derfor handikappet fra å treffe en veldig god score for å sette den neste spilleren i høyere risiko.

Summen av de to pilene noteres på resultattavlen, dette er målnummeret til den neste spilleren.

Den neste spilleren kaster tre piler på tradisjonell måte, og prøver å score høyere enn den forrige spilleren. Husk at høyere betyr høyere poengsum, lik poengsum teller ikke med mindre poengsummen er over 100 poeng.

Hvis en spiller har scoret høyere enn den forrige spilleren taper man ikke liv. Men hvis en scorer en poengsum som ikke er høyere, sletter spilleren ett liv.

Uansett er denne spillerens poengsum den nye poengsummen for den neste spilleren å slå. Den gamle poengsummen slettes, eller krysses ut, og den nye poengsummen noteres på tavlen.

Spillet fortsetter til det bare er en spiller igjen som har noen liv igjen og han/hun vinner.

La oss nå snakke om "Lav".

"Lav" spilles akkurat som "Høy", bortsett fra at du nå må score LAVERE enn den forrige spillerens score for ikke å miste et liv.

Enkelt, jeg bare kaster alle tre pilene utenfor dartskiva!..... FEIL.

Alle piler som bommer eller spretter ut av dartskiva teller 25 poeng!

En annen vri på dette spillet er at hvis du treffer en grønnbull, blir 25 poeng TRUKKET FRA poengsummen din! Så, hvis du på en eller annen måte treffer tre rødbull, vil poengsummen være -150 poeng!

Ganske interessant, hva? Hvis du har spilt mye x01 blir du helt forbløffet over hvor mange trippel-20 (T20) du vil treffe, mens du sikter mot den fete Enkel-1 (E1)!! Bare husk, Murphy var en optimist.

I disse spillene er det egentlig ikke så mye strategi.

Når jeg spiller "Lav" liker jeg alltid å kaste den første pilen på bull i håp om å starte min totalsum med -25 eller -50. Hvis jeg bommer, prøver jeg bare å lobbe inn to store Enkel-1'ere (E1).

I begge spill, hvis du uansett vet at du kommer til å miste et liv og spilleren etter deg er i nærheten av tap, vil du kanskje vurdere å hjelpe deg selv ved å legge igjen en enklere score med din siste pil. Eller ikke.

