



# Double Down

**(2 - ► spillere/lag)**



Double Down er et enkelt og morsomt spill som kan spilles med et hvilket som helst antall deltakere eller lag. Det er også et veldig raskt spill som kan spilles på om lag 10 minutter (med mindre det er mange spillere).

Målet er å få høyest poengsum ved å treffe spesifikke mål på tavlen.

Spillernes navn noteres i rekkefølge over på toppen av resultattavlen. Spillerekkefølgen bestemmes vanligvis av et kast på Bull. Hver spiller (eller en spiller fra hvert lag) kaster en pil på bull. Spilleren nærmest Bull starter først.

Måltallene for spillet er notert ned på midten av resultattavlen i følgende rekkefølge: 15, 16, D, 17, 18, T, 19, 20, B. "D" står for dobbel (den tynne ytre ringen som teller som to ganger tallet som er kastet) og spilleren kan score hvilken som helst dobbel. "T" står for trippel (den tynne indre ringen som teller tre ganger tallet som er kastet) og spilleren kan score på hvilken som helst trippel. "B" står for Bull som gir 25 poeng for Grønnbull eller 50 poeng for Rødbull.

En poengsum på 40 noteres under hver spillers eller lagets navn for å angi startpoengsummen. En løpende total av poengsummen holdes i en kolonne under hver spiller eller lagnavn.

Spillerne kaster runder med tre piler hver seg på rundens aktuelle måltall, som starter med 15. Bare måltallet teller i den aktuelle runden, og bare en runde med tre piler blir brukt for hvert måltall. Etter at hver spiller/lag har kastet tre piler på 15, kaster de neste i neste runde på 16, deretter dobbel osv. Etter at spillere/lag har kastet på hvert tall, er spillet over og den som har den høyeste poengsum vinner.

Etter at hver spiller har kastet tre piler på et mål, blir summen av disse pilene lagt til spillernes aktuelle poengsum. Bare rundens måltall teller, alle andre piler teller som null. F.eks. i første runde kaster en spiller for 15 og treffer to E15 og en E17. De to E15 blir 30 poeng, som deretter legges til startsummen på 40. Spillerens nye totalpoengsum er nå 70. Den E17 teller ikke fordi det ikke var det aktuelle måltallet.

Hvis spilleren bommer på måltallet med alle tre pilene, blir det ikke poeng for den runden og spillerens totale poengsum halveres. F.eks. skal spilleren i det forrige eksemplet nå kaste på måltallet 16 i andre runde, og bommer med alle tre pilene. Spillerens forrige score var 70 poeng som da blir halvert, og spilleren har nå en score på 35 poeng. Eventuelle poeng som halveres og legger igjen en .5 (1/2) avrundes opp til neste heltall.

Det er ingen strategi i dette spillet, bare ta deg god tid og vær sikker på å ikke bomme med alle tre pilene.

# Double Down

				<b>Navn</b>				
				<b>15</b>				
				<b>16</b>				
				<b>D</b>				
				<b>17</b>				
				<b>18</b>				
				<b>T</b>				
				<b>19</b>				
				<b>20</b>				
				<b>B</b>				
				<b>Sum</b>				