



Pontoon

(4 spillere)

Rekkefølgen på spillerne avgjøres ved at de spiller i alfabetisk rekkefølge etter hva de heter.

Den som starter spillet er «Bank». Han skal kaste kun en pil mot dartskiva, og forsøke å score høyere enn 21 poeng.

Hvis han kaster høyere enn 21 poeng, er nestemann på lista «Bank».

Hvis han kaster akkurat 21 poeng (Trippel 7, T7), mister han 5 poeng til hver av de andre spillerne. Det er denne scoren som er farligst for den som har «Banken».

Eksempel:

Kaster spiller A som starter spillet trippel 7 (T7), så får de motstanderne B, C og D 5 poeng hver. Det vil si at spiller A får -15 poeng.

Hvis han kaster under 21 poeng, forsøker motstanderne å score poeng på følgende måte:

- 21 i score med 1 pil – 3 poeng
- 21 i score med 2 piler – 2 poeng
- 21 i score med 3 piler – 1 poeng
- Mer eller mindre enn 21 i score – 0 poeng

Dette uten at det har innvirkning på poengsummen til den som er «Bank».

Deretter er det nestemann på lista til å være «Bank».

Førstemann til 21 poeng har vunnet.

I dette spillet kan ikke den som har banken score poeng, men det kan også spilles en variant hvor det gis poeng for bullscore. Ved score mot Bull oppnår da den som har banken 3 poeng, og hver av motspillerne får 2 poeng.

Denne måten å score poeng kan være av betydning, dersom den som har banken ligger på 18, 19 eller 20 poeng, og noen av motspillerne ligger på samme eller lavere score.