



# Halvers

**(2 spillere/lag)**



Halvers er et morsomt spill for 2 spillere eller lag.

Målet er å få en høyere poengsum enn motstanderen.

En spiller fra hvert lag kaster mot Bull, spilleren nærmest Bull starter først.

En resultattavle noteres opp som vist:

TEAM #1		TEAM #2
-	20	-
-	19	-
-	T	-
-	18	-
-	D	-
-	17	-
-	16	-
-	3C	-
-	15	-
-	H	-
-	14	-
-	25	-
-	50	-

Hvert lag kaster tre piler for å prøve å oppnå høyest poengsum basert på målet som står oppført i resultattavlen på hver runde. Rundene spilles etter rekkefølge slik som det er oppført på resultattavlen, og bare målene som er notert for den aktuelle runden teller.

Den tynne ytre "dobbel"-ringen teller to ganger tallet, og den tynne indre "trippel"-ringen teller tre ganger tallet.

Rundene 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 25 og 50 skal spillerne sikte på det angitte nummeret.

F.eks. i runden for 20-tallet er det bare piler i 20 som teller, etc.

25 betyr singel bull, dobbel bull teller ikke.

50 betyr bare dobbel bull, singel teller ikke.

De resterende rundene er som følger:

T = Tripler , alle tripler teller.

D = Dobler, alle dobler teller.

3C = 3 farger. Hver dartpil må treffe i hver sin farge på dartskiva.

H = Hinder runde. Den første pilen kastes hvor som helst på tavlen, og neste pile må hoppe over et "hinder" (et tall) med urviseren.

F.eks. treffer den første pilen i 20, neste pil treffe 18 for å telle, og den tredje pilen må treffe 13 for å telle. Disse pilen må være i riktig rekkefølge.

Hvis alle tre pilene bommer på målnummeret, blir den forrige poengsummen halvert, derav navnet på spillet.

F.eks. i første runde kaster du to single-20 (E20) og får en poengsum på 40. I neste runde bommer du helt 19-tallet, poengsummen halveres og din totale poeng vil nå være 20.

Vær FORSIKTIG når du kommer til 25 og 50 seksjonen av spillet, bull kan være unnvikende og vanskelige, og bom på disse kan raskt drepe en stor ledelse!

# HALVERS

-		20		-
-		19		-
-		T		-
-		18		-
-		D		-
-		17		-
-		16		-
-		3C		-
-		15		-
-		H		-
-		14		-
-		25		-
-		50		-
TOTALT			TOTALT	