



Treben +1

(2 – 8 spillere)

Treben kan vel de fleste spille. Dette spillet er det mest grunnleggende av alle darts spill, nemlig å slå den foregående spiller i poengsum.

Her er en variant av spillet som er veldig morsomt å spille.

Spillets regler:

Man kaster på bull om hvem som starter.

Den som starter skal kaste enten så mye eller så lite han kan.

Spillet går nemlig ut på å få *eksakt 1 poeng mer* enn den foregående spiller. Verken mer eller mindre.

Om spilleren før deg kaster 3, så skal du kaste eksakt 4. Om han kaster 100, skal du kaste eksakt 101.

Om du klarer det beholder du dine ben.

Den som kaster etter deg må da kaste et poeng mer enn deg. Mislykkes han mister han et ben.

Ved utsprett eller kast utenfor dobbeltring, mister man automatisk et ben. Alle pilene må gi poeng, akkurat som 41 i half.

Som vanlig kjører man med 3 eller 5 ben. Enkelt ikke sant? Trodde du ja

Det finnes noen grunnregler /-tips:

Vi later som at førstemann syntes det var "kjedelig" å kaste rett frem, så han kastet 3 enere.

Det er ikke så mye lettere å få 4 poeng enn 61 poeng.

Nå skal du kaste 4 poeng. Det kan du bare gjøre på to måter med tre piler: E1, E1, E2 eller E1, E1, D1. (Sistnevnte er imidlertid ikke en god variant, fordi det er lett å havne utenfor dobbeltringen, og da mister du automatisk et ben).

Om du i situasjonen ovenfor kaster D1 og deretter bommer helt (dumskalle), eller treffer enda en D1, så mister du et ben etter bare 2 piler fordi alle pilene må gi poeng.

Da får du *ikke* kaste den siste piler i taket for at motstanderen din skal få det *vanskeligere*. (I Norge kaller vi det "usportslig opptreden."). *Da taper du alle ben og er ute.*

Men du kan i stedet gå på T20 og håpe på en trippel *eller* en utsprett slik at motstanderen din må kaste 63 poeng (ikke så lett).

Du må ha en trippel eller grønnbull *eller* 3 poeng (heller ikke så lett).

Du har allerede mistet et ben og en utsprett nå gjør ingenting. Den gjør det heller vanskeligere for den som kommer etter.

MEN: Man får ikke misse dartbrettets poengområde bevisst.

Om noen kaster en sum der sifferet ovenfor ikke kan kastes med tre piler, så "holder" det med å kaste samme poengsum. (Ja, ja, prøve duger).

Tallene som det ikke kan kastes på med tre piler er ikke hvilke som helst tall, men ganske høye: 163, 166, 169, 172, 173, 175, 176, 178, 179 og 181.

Det betyr at om noen kaster 162, 165, 168, 171, 174, 177 eller 180, er det nok med lik poengsum, ettersom man ikke kan kaste sifferet over på tre piler.

Og 172, 175 og 178 går ikke å kaste i det hele tatt. (Og ja, 159 går visst å kaste: T20, T20 og T13. Man kan imidlertid ikke gå ut på denne summen i x01-spill).

På samme måte kan det godt være - selv om det er usannsynlig - at noen har *mindre* enn 2 poeng. (Enkel 1 (E1) og to utsprett).

Det skal ikke den som kommer etter måtte lide for, så 0 eller 1 poeng høynes automatisk opp til 2 poeng.

Den som kommer etter må derfor kaste 3 poeng. (Det minste man kan kaste med tre piler uten utsprett).

Oppsummering:

1. Man skal ha *eksakt* 1 poeng mer enn foregående kaster uansett hva han gjør.
 2. Man får ikke misse dartbrettet bevisst for å få mindre poeng. (Da mister man et ben).
 3. Alle tre pilene må gi poeng for ikke å miste ben.
-

Spillvariant:

Det spilles på samme måte som treben - med den forskjellen at man skal kaste minst ett poeng *mindre* enn den foregående spilleren.

Poengberegning:

Rødbullen gir -10poeng, grønnbulen gir -5 poeng og treff utenfor dobbelt ring gir +25 poeng.

Man beholder ben om man svarer på et -30-kast (3 rødbuller).

Når et spill er avgjort, begynner sistemann neste kamp, vinneren kaster sist.
