



Hockey

(Også kalt "Fotball")
(2 – 8 spillere)



Spilleets regler:

Spillet går ut på å vinne kick-off/avspark ved å treffe Rød- eller Grønnbull, og deretter score på dobbel i stigende rekkefølge fra D1 til D20.

Vinner man kick-off/avspark på en rødull har man så og si "scoret direkte på kick-off/avsparket", og fortsetter på den doblen som står for tur.

Når noen har fått en dobbel (unntatt Rødbullen) fortsetter neste mann på neste dobbel når han har pucken/ballen.

Så lenge den siste pila er i riktig dobbel eller en bull, så går man direkte til neste dobbel neste gang det er ens tur.

Man får ikke gå på Bull om man har pucken/ballen. Dvs. Grønn bull – miss på dobbel - grønn bull, for å "holde" på pucken/ballen.

Man kan bare gå på bull når man ikke har pucken / ballen.

Eksempel, A møter B:

A - Grønnbull (vant kick-off/avsparket), D1 (scoret = 1-0), Miss på D2.

B - Rødbull (vant kick-off/avsparket og scoret = 1-1), D2: (mål igjen= 1-2), D3 (mål igjen = 1-3).

A - Ingen bull på 3 piler. (Vant aldri tilbake pucken/ballen).

B - D4, (mål direkte = 1-4, behøvde ingen bull fordi han ikke mistet pucken/ballen i den forrige runden han kastet, han satte en dobbel på den siste), Miss, D5 (mål igjen og nå leder han med 1-5, og kan gå direkte på dobbel i neste runde).

A - Rødbull (vant kick-off/avsparket og scoret = 2-5), Miss, Miss, (må nå ha bull i sin neste runde).

B - Dobbelsmiss, Bullmiss, Grønnbull (ingen mål, men vant kick-off/avsparket igjen og kan gå direkte på dobbel i neste runde).

A - Miss, Grønnbull (vant kick-off/avsparket), D6, (scoret ett mål og kan gå direkte på dobbel i neste runde) (scoren er = 3-5).

B - D7, (mål direkte, trengte ikke en bull da han ikke mistet pucken/ballen sist gang = 3-6), D8 (mål igjen og nå leder han med 3-7), Miss. (Må nå ha en bull i neste runde).

... osv.

Sånn holder man på til man har gått rundt dartskiva til D20.

Som man ser kan man få flere mål enn det er dobler, fordi man kan gjøre mål direkte på rødbullen.

MERK: Man går på samme dobbel frem til noen treffer den, så tar man den neste.

I eksempelet ovenfor, satte (A) D1 og misset D2. Da gikk (B) på D2 og satte den og D3. (A) gikk deretter på D4 osv.

Meget god trening for '01 spill (301 og 501).