



14-Stop

14 Stop er et enkelt og morsomt spill som kan spilles med mange lag. Det er nesten det samme spillet som vanlig Baseball, men med en vri for å gjøre det mer interessant.

Målet med spillet er enkelt: score flest antall løp i hver runde, det laget med høyeste poengsum på slutten av spillet vinner.

Tallene 1 til 9 noteres i stigende rekkefølge på venstre side av resultattavlen. Spillernes navn noteres i rekkefølge over på toppen (rekkefølge bestemmes vanligvis med en pil hver mot bull, hvor spilleren som er nærmest kaster først og den som er lengst unna sist). Et rutenett kan trekkes rundt tallene og navnene for lettere lesing.

En spiller på hvert lag velges for å kaste på 14-tallet, og den/de andre er scorerer og skal score løpene.

14-spilleren kaster alltid først i hver runde, og skal prøve å kaste så mange 14 som mulig.

Hver scorerer kaster deretter tre dart på tallet til den aktuelle runden.

Hvis 14-spilleren bommer helt på 14-tallet, er poengsummen null for den runden.

Målet for scorerer er 1'ere i den første runden, 2'ere i den andre, etc. Hvert tall teller bare i den aktuelle runden. F.eks. hvis en 4'er treffes i den første runden, teller den ikke.

Den tynne ytre dobbelringen teller 2 løp, den tynne indre trippelringen teller 3 løp, mens de andre delene av tallet teller som 1 løp.

Poengsummen blir multiplisert med antall 14-treff av 14 spilleren. Den høyeste oppnåelige poengsummen i en runde er 81 (tre trippel 14 (T14) av 14-spilleren = 9 og tre tripler av scorerer = 9, $9 \times 9 = 81$).

Antall runder scoret er IKKE multiplisert med rundetallet. F.eks. i den andre runden treffer 14-spilleren en 14 og scorerer treffer to singel 2 (E2); spillerens score vil være 2 for den runden.

Vanligvis blir poengene lagt til den løpende poengsummen. På denne måten kan spillerne se hvor langt foran eller bak de er, og sparer mye tid ved å unngå og måtte legge sammen alle ni rundene på slutten av spillet.

Hvis det er uavgjort på slutten av den niende runden, spilles det ekstra runder med bull som mål. Ekstra rundene fortsetter til etter at spillere med uavgjort har kastet, og ingen er på uavgjort.

14-STOP

	14	Score	Sum	14	Score	Sum	14	Score	Sum	14	Score	Sum
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												